



# Luis NIETO

Developpeur Unity 



[www.luisnieto.dev](http://www.luisnieto.dev)



[www.linkedin.com/in/lnieto-dev](https://www.linkedin.com/in/lnieto-dev)



06 95 28 50 36



[pro.luis.nieto@gmail.com](mailto:pro.luis.nieto@gmail.com)

## COMPÉTENCES

- Programmation en C#
- Maîtrise de Unity 2D/3D
- Création d'outils pour l'éditeur Unity
- Architecture du code
- Utilisation de méthodologies de développement agile
- Versionnement avec Git et GitHub
- Conception de jeux (Game Design)
- Optimisation des performances pour une meilleure compatibilité
- Utilisation d'outils d'analyse pour améliorer l'expérience utilisateur
- Création de shaders et d'effets visuels avancés
- Développement de mécanismes de jeu (gameplay)
- Débogage et résolution de problèmes techniques
- Collaboration étroite avec les artistes, les concepteurs et les autres membres de l'équipe de développement
- Utilisation de bibliothèques et d'outils tiers pour étendre les fonctionnalités de Unity

Je suis un développeur gameplay sur unity, je maîtrise la plupart des aspects de celui-ci. Je suis autodidacte, ce qui m'a appris à m'organiser, j'ai ensuite pu affiner mes compétences dans un studio à taille humaine. Aujourd'hui je souhaite évoluer et me mettre à l'épreuve dans les divers challenges que je pourrais rencontrer.

### • 2022- 2023

#### Econocom

#### TECHNICIEN DE PROXIMITE

- Respect de règle de sécurité (centrale nucléaire)
- Contact avec les utilisateurs

### • 2021 - 2022

#### Auto-entreprise

#### DÉVELOPPEUR FREELANCE

- Projet complet
- Création d'outils unity avec documentation
- Code simple et efficace
- Gestion des deadlines
- Projet adapté au demande client

### • 2020

42

#### ÉCOLE 42

- Apprentissage du C
- Algorithme graphique (Ray-casting en C)
- Algorithme de résolution (Backtracking)
- Travail en groupe

### • 2017

Lycée

#### BAC SYSTEMES ELECTRONIQUE ET NUMERIQUE

- Outils ticketing
- Résolution d'incident dans un délai imparti
- Paramétrage/depannage/montage de poste
- Shell

Je follow beaucoup de jeux inde pour rester à la page, mais aussi parce que ce sont des jeux très créatif et originaux, avec beaucoup de système très malin qui me permette de m'inspirer dans mes propres projets. Je suis aussi fan de série et de culture japonaise et de beaucoup d'autre chose qui peuvent influencer mes idées.